

MATHEMA Workshops

am Donnerstag, den 23. April 2015

Fingerübungen

Test Driven Development – von Grund auf

David Tanzer

Test Driven Development (TDD) ist so einfach erklärt – Red, Green, Refactor – und doch irgendwie schwierig zu erlernen.

In diesem Workshop werden Sie verschiedene Übungen durchführen, die Ihnen dabei helfen sollen, TDD zu verstehen, zu verinnerlichen und produktiv anzuwenden. Wir werden von Null beginnen (was ist eigentlich TDD?), aber auch fortgeschrittene Themen behandeln (inside-out vs. outside-in, TDD as if you meant it, etcetera). Haben Sie noch wenig Erfahrung mit TDD und wollen es mal abseits vom Projektstress ausprobieren? Oder kennen Sie TDD schon und wollen in entspannter Atmosphäre ihre Fertigkeiten weiter vertiefen? In diesem Workshop ist auf jeden Fall etwas für Sie dabei!

Echt schräg

Grundlagen von AngularJS

Moritz Herrmann, Mark Sudau

Sie beherrschen bereits JavaScript (JS), sind es aber leid, Boilerplate-Code zu schreiben, um Datenmodell und Oberfläche synchron zu halten? Sie wollen bei der Entwicklung von JS-Anwendungen nicht immer den DOM Ihrer Seite anpassen? Sie wollen einen übersichtlichen Code, der nur minimal in die UI-Komponente eingreift?

Dann sind Sie in diesem Workshop genau richtig. Vergessen Sie Boilerplate zur Synchronisierung von Oberfläche und Modell, Server-Roadtrips und JQuery-Selektor-Massaker und freuen Sie sich auf eine Welt, in der Sie JS-Anwendungen modularisieren, testgetrieben arbeiten und übersichtliche Schnittstellen definieren können.

Liebling, ich habe das Internet geschrumpft

Internet of Things selbst gemacht

Andreas Schubert

Das Internet der Dinge (Internet of Things, IoT) erlebt gerade – dank „smarter“ Gadgets wie LED-Lampen, die sich über das Smartphone oder das Internet steuern lassen – einen gewissen Hype. Aber kann man so etwas auch selbst machen? Und ist das nicht teuer? Und warum will man das überhaupt?

In diesem Workshop bekommen die Teilnehmer anhand einiger praktischer Beispiele gezeigt, wie man mit wenigen günstigen Bauteilen (die nicht mehr als ein paar Euro kosten), und Lua, einer OpenSource Script-Sprache, selbst kreativ werden kann. Es werden allerhand Dinge blinken und blitzen, und das immer steuerbar über das Internet.

I, Robot

Programmierung virtueller Bots mit Java

Robert Bräutigam et al.

Wenn Sie Java mal von einer ganz anderen, eher pragmatischen Seite kennen lernen möchten, sind Sie in diesem Workshop bestens aufgehoben. Hier können Sie ereignisgetrieben Software entwickeln, indem Sie versuchen, mit einem von Ihnen programmierten, virtuellen Roboter gegen andere zu bestehen. Wie erfolgreich Sie dabei sind erfahren Sie, wenn sie jede neue Version Ihres Bots gegen die anderen antreten lassen.

In diesem Workshop wird Ihnen die virtuelle Umgebung Robocode vorgestellt und demonstriert, wie dort Roboter in Java programmiert werden und – im wahrsten Sinne des Wortes – ums Überleben kämpfen.

Erweitern Sie zielgerichtet Ihr Fachwissen:

Die MATHEMA Workshops zu Themen aus dem Umfeld der Software-Entwicklung haben für Sie so einiges an Bord.

Ihre Vorteile:

- Sie gewinnen einen kompletten Überblick über die neuen Technologien – preisgünstig, kompakt und praxisbezogen.
- Bekannte und erfahrene Referenten erklären wie es geht.
- Die Teilnahme wird Ihnen durch ein Zertifikat bestätigt.

Bitte bringen Sie einen eigenen Laptop mit,

damit Sie während des Workshops aktiv an den Übungen teilnehmen können! Installationsvoraussetzungen werden nach Anmeldung mitgeteilt.

Termin:

Die MATHEMA Workshops finden am Donnerstag, den 23. April 2015, dem Vortag des MATHEMA Campus, im Novotel in Erlangen statt.

Die Workshops beginnen um 9:30 Uhr und enden um ca. 17:30 Uhr.

Anmeldung:

Die Teilnahmegebühr beträgt 350,- € (zzgl. MwSt.). Inbegriffen ist die Teilnahme an einem der Workshops sowie Mittagessen und Pausenverpflegung während des Tages.

Bitte melden Sie sich und/oder Ihre Kollegen so bald wie möglich an – die Plätze sind limitiert.

Wichtig:

Teilnehmer der MATHEMA Workshops können den MATHEMA Campus 2015 kostenlos besuchen!

Mehr Informationen finden Sie im Internet unter: <http://www.mathema.de/events/workshops>

MATHEMA Workshops

am 23. April 2015

Novotel Erlangen, Hofmannstraße 34, Erlangen

Antwort-Fax

Bitte bis spätestens 20. April an

09131 / 89 03-99 faxen!

Teilnehmer

Vor- und Nachname

E-Mail

Telefon/Durchwahl

Telefax

Rechnungsanschrift

Firma

Ansprechpartner/in

Straße / Hausnummer

PLZ und Ort

Telefon/Durchwahl

Telefax

E-Mail

Anmeldung

Ja, ich melde mich verbindlich zum MATHEMA Workshop am Donnerstag, den 23. April 2015 an und bringe dazu meinen eigenen Laptop mit. (Die Workshops finden nur bei ausreichender Teilnehmerzahl statt; Teilnahmegebühr 350,- € zzgl. MwSt.)

Fingerübungen Echt schräg Liebling, ich habe das Internet geschrupft I, Robot

Ja, ich möchte auch zum MATHEMA Campus 2015 kommen.
(nur in Verbindung mit obigem Workshop)

Freitag, den 24. April 2015 von 9:30 Uhr bis 18:45 Uhr
 mit Abendessen und Abendprogramm von 18:45 Uhr bis 24:00 Uhr
 Samstag, den 25. April 2015 von 9:30 Uhr bis 16:45 Uhr

Teilnahmebedingungen

Allgemeines: Die Anmeldung ist erst nach Erhalt einer Teilnahmebestätigung verbindlich. **Anmeldung:** Die Teilnahmegebühr von 350,- € wird nach der verbindlichen Anmeldung in Rechnung gestellt (14 Tage Zahlungsziel). Bei Rücktritt bis zum 13. April 2015 wird eine Bearbeitungsgebühr von 20 % des Teilnahmebeitrags erhoben, danach oder bei Nichterscheinen wird die volle Teilnahmegebühr berechnet. Die Workshops finden nur bei ausreichender Teilnehmerzahl statt. Desweiteren ist die Anzahl der Teilnehmer bei den Workshops begrenzt. **MATHEMA Campus:** Kostenlos in Verbindung mit einem Workshop. Bei Rücktritt bis zum 13. April 2015 gebührenfrei. Die Bearbeitungsgebühr bei Rücktritt ab dem 14. April 2014 beträgt 25,- €, nach dem 20. April 2015 oder bei Nichterscheinen 80,- €. Stornierungen sind schriftlich einzureichen und erst nach Erhalt der Stornobestätigung gültig. **Veröffentlichungen:** Ich bin damit einverstanden, dass Fotos von mir, die auf dem Campus oder während der Workshops entstehen, auf den Web-Seiten der MATHEMA Software GmbH veröffentlicht werden (auf Wunsch nehmen wir natürlich einzelne Fotos gerne wieder heraus). **Sonstiges:** Alle Preise verstehen sich zzgl. 19% MwSt.

Ort, Datum: _____

Unterschrift: _____

Planung

Sie kommen als Workshop-Teilnehmer auch zum Campus und wissen bereits, für welche Vorträge Sie sich interessieren? Dann kreuzen Sie bitte unverbindlich Ihre Wunschvorträge für unsere Planung an.

| | | | | | | | | | | |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> M1 | <input type="checkbox"/> A1 | <input type="checkbox"/> B1 | <input type="checkbox"/> C1 | <input type="checkbox"/> D1 | <input type="checkbox"/> M2 | <input type="checkbox"/> M4 | <input type="checkbox"/> A5 | <input type="checkbox"/> B5 | <input type="checkbox"/> C5 | <input type="checkbox"/> D5 |
| | <input type="checkbox"/> A2 | <input type="checkbox"/> B2 | <input type="checkbox"/> C2 | <input type="checkbox"/> D2 | <input type="checkbox"/> M3 | | <input type="checkbox"/> A6 | <input type="checkbox"/> B6 | <input type="checkbox"/> C6 | <input type="checkbox"/> D6 |
| | <input type="checkbox"/> A3 | <input type="checkbox"/> B3 | <input type="checkbox"/> C3 | <input type="checkbox"/> D3 | | | <input type="checkbox"/> A7 | <input type="checkbox"/> B7 | <input type="checkbox"/> C7 | <input type="checkbox"/> D7 |
| | <input type="checkbox"/> A4 | <input type="checkbox"/> B4 | <input type="checkbox"/> C4 | <input type="checkbox"/> D4 | | | <input type="checkbox"/> A8 | <input type="checkbox"/> B8 | <input type="checkbox"/> C8 | <input type="checkbox"/> D8 |